



PRIMĂRIA  
MUNICIPIULUI  
SATU MARE  
SZATMÁRNÉMETI  
POLGÁRMESTERI HIVATAL  
SATU MARE  
CITY HALL

Număr înregistrare: 45398 /16.08.2022

Serviciul Managementul Resurselor Umane

Email: resurseumane@primariasm.ro

Tel: 0261.807.561, 0261.807.530

## ANUNȚ

### AFIȘARE REZULTAT SELECȚIE DOSARE

Comisia numită prin dispoziția primarului nr.768/24.06.2022 privind dispunerea unor măsuri în vederea organizării concursului de recrutare, pentru ocuparea pe durată nedeterminată a unei funcții publice vacante de execuție, în cadrul Serviciului Relații Publice.

În temeiul prevederilor HG nr. 611/2008 privind organizarea și dezvoltarea carierei funcționarilor publici, cu modificările și completările ulterioare, comisia de concurs s-a întrunit în data de 16.08.2022 în vederea selecției dosarelor depuse de candidați.

În urma verificării condițiilor de participare la concurs, a dosarelor depuse de către candidați, s-a constatat :

| Nr. Crt. | Nr. înreg dosar                                     | ADMIS | RESPINS |
|----------|-----------------------------------------------------|-------|---------|
|          | <i>Consilier clasa I, grad profesional superior</i> |       |         |
| 1        | Nr 41648/25.07.2022                                 | admis | -       |
| 2        | Nr.43172/02.08.2022                                 | admis | -       |
| 3        | Nr 43807/05.08.2022                                 | admis | -       |
| 4        | Nr.44059/08.08.2022                                 | admis | -       |
| 5        | Nr.44183/09.08.2022                                 | admis | -       |

Candidații declarați admiși se vor prezenta la sediul instituției în data de 19.08.2022, ora 10.00, cu cartea de identitate, în vederea susținerii probei suplimentare de limba maghiară.

COMISIA DE CONCURS

Intocmit secretar comisie:

Buzec Lucia

Afișat azi 16.08.2022, ora 15.30

Satu Mare 440026, Piața 25 Octombrie nr.1  
Web: www.satu-mare.ro, facebook/primariasatumare  
E-mail: primaria@primariasm.ro Telefon: 0261.807.500