ROMÂNIA

JUDEŢUL SATU MARE

CONSILIUL LOCAL AL

MUNICIPIULUI SATU MARE

Nr. 49685 din 23.09.2021

***PROIECT***

**HOTĂRÂREA NR.............................**

**privind acordarea titlului de ,, Cetăţean de onoare**

**al municipiului Satu Mare“ sportivului *Osváth Richárd***

Consiliul Local al Municipiului Satu Mare întrunit în şedinţa ordinară din data de 30.09.2021

Analizând proiectul de hotărâre nr. 49685 din 23.09.2021,

Luând act de Referatul de aprobare al iniţiatorului/iniţiatorilor înregistrat cu nr. 49686 din 23.09.2021, Raportul de specialitate al Serviciului comunicare şi coordonare instituţii subordonate din cadrul aparatului de specialitate al primarului municipiului Satu Mare înregistrat cu nr. 49688 din 23.09.2021, avizul comisiei de specialitate a Consiliului Local;

Conform prevederilor Hotărârii Consiliului Local nr. 173 din 27.06.2013 privind aprobarea Regulamentului de acordare a titlului de ,,Cetăţean de Onoare al municipiului Satu Mare”

Ţinând seama de prevederile Legii nr. 24/2000 privind normele de tehnică legislativă pentru elaborarea actelor normative, republicată, cu modificările şi completările ulterioare,

În temeiul prevederilor art. 129 alin.1 şi alin. 13, art. 139 alin. (1), precum şi ale art. 196 alin. (1) din O.U.G. nr. 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările şi completările ulterioare,

Adoptă prezenta

**HOTĂRÂRE**

**Art.1** Se acordă titlul de ,,CETĂŢEAN DE ONOARE” al municipiului

Satu Mare sportivului *Osváth Richárd,* scrimer, multiplu medaliat la Jocurile Paralimpice (Londra 2012, Rio de Janeiro 2016, Tokyo 2020).

**Art.2** Prezenta se va înmâna sportivului *Osváth Richárd.*

**Art.3** Prezenta hotărâre se comunică, prin intermediul secretarului general al Municipiului Satu Mare, în termenul prevăzut de lege, Primarului Municipiului Satu Mare, Instituţiei Prefectului Judeţului Satu Mare şi se aduce la cunoştinţă publică.

**PRIMAR**

**KERESKÉNYI GÁBOR**

**AVIZAT**

**SECRETAR GENERAL**

**MIHAELA MARIA RACOLȚA**

Redactat: Covaci Natalia Ileana